

1 TO 4
CAN PLAY

STAR TREK

FOR
AMUSEMENT
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 240,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 480,000 POINTS.

END OF GAME REPLAY AWARDS-PER PLAYER

**5 BALLS
PER
GAME**

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

**5 BALLS
PER
GAME**

M-1508-79-A

1 TO 4
CAN PLAY

STAR TREK

FOR
AMUSEMENT
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 180,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 420,000 POINTS.

END OF GAME REPLAY AWARDS-PER PLAYER

**3 BALLS
PER
GAME**

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

**3 BALLS
PER
GAME**

M-1508-79-B

**1 TO 4
CAN PLAY**

STAR TREK

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 240,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 480,000 POINTS.

5 BALLS PER GAME

M-1508-79-C

**1 TO 4
CAN PLAY**

STAR TREK

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 180,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 420,000 POINTS.

3 BALLS PER GAME

M-1508-79-D

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ MAKING B-A-L-L-Y SCORES AND ADVANCES LIT VALUES.
- ★ ALL TARGETS DOWN SCORES 5,000 POINTS.
 - 1st TIME LITES 2X BONUS.
 - 2nd TIME LITES 3X BONUS.
 - 3rd AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.
- ★ TOP ROLL-OVER BUTTONS AND BOTTOM BALL RETURN LANES SCORE AND ADVANCE HYPER SPACE VALUES.
- ★ OUTLANES SPECIAL — LITES WHEN BALLY SPECIAL IS LIT.
- ★ BALL THRU OUTLANE WHEN LIT FOR SPECIAL SCORES 1 REPLAY.
- ★ BALL THRU WARP SPEED LANE SCORES BONUS.
- ★ **MAXIMUM 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-79-E

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ MAKING B-A-L-L-Y SCORES AND ADVANCES LIT VALUES. BALLY SPECIAL VALUE SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.
- ★ ALL TARGETS DOWN SCORES 5,000 POINTS.
 - 1st TIME LITES 2X BONUS.
 - 2nd TIME LITES 3X BONUS.
 - 3rd TIME SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.
 - 4th AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS.
- ★ TOP ROLL-OVER BUTTONS AND BOTTOM BALL RETURN LANES SCORE AND ADVANCE HYPER SPACE VALUES. HYPER SPACE EXTRA BALL VALUE SCORES EXTRA BALL OR 25,000 POINTS.
- ★ OUTLANES SPECIAL — LITES WHEN BALLY SPECIAL IS LIT.
- ★ BALL THRU OUTLANE WHEN LIT FOR SPECIAL SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.
- ★ BALL THRU WARP SPEED LANE SCORES BONUS.
- ★ **MAXIMUM 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-79-F

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ MAKING B-A-L-L-Y SCORES AND ADVANCES LIT VALUES. BALLY SPECIAL VALUE SCORES 50,000 POINTS.
- ★ ALL TARGETS DOWN SCORES 5,000 POINTS.
1st TIME LITES 2X BONUS.
2nd TIME LITES 3X BONUS.
3rd AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS.
- ★ TOP ROLL-OVER BUTTONS AND BOTTOM BALL RETURN LANES SCORE AND ADVANCE HYPER SPACE VALUES. HYPER SPACE EXTRA BALL VALUE SCORES 25,000 POINTS.
- ★ OUTLANES SPECIAL — LITES WHEN BALLY SPECIAL IS LIT.
- ★ BALL THRU OUTLANE WHEN LIT FOR SPECIAL SCORES 50,000 POINTS.
- ★ BALL THRU WARP SPEED LANE SCORES BONUS.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-79-G

Es können 1 bis 4 Spieler spielen

Münze einwerfen.

Wird die B-A-L-L-Y Anzeige komplett beleuchtet, erhält der Spieler die angezeigte Wertung, die gleichzeitig um einen Schritt erhöht wird.

Für das 1. Abschießen aller Zielscheiben der Drop Target Bank erhält der Spieler Doppelbonus, für das 2. Abschießen Dreifachbonus, für das 3. und jedes weitere komplette Abschießen ein Freispiel. Zusätzlich werden jeweils 5.000 Punkte aufgezählt.

Die zwei oberen Überrollknöpfe und die zwei unteren Kugeldurchlaufbahnen werten und erhöhen die HYPER SPACE Wertung.

Special an den Kugelauslaufbahnen wird beleuchtet, wenn an der B-A-L-L-Y Anzeige Special aufleuchtet.

1 Freispiel, wenn die Kugel durch eine mit Special beleuchtete Kugelauslaufbahn rollt.

Rollt die Kugel in die WARP SPEED Bahn, wird der erzielte Bonus aufgezählt.

3 Freispiele für das Übertreffen des bisherigen Höchstergebnisses.

1 Freispiel bei Übereinstimmung der letzten beiden Zahlen auf dem Zählwerk mit der bei Spielende auf der Transparentscheibe aufleuchtenden Zahl.

1 Freispiel bei 180.000 Punkten

1 Freispiel bei 420.000 Punkten

STAR TREK

„Tilt“
schaltet die Ergebniszählung
automatisch ab.



Fonts used: Wingdings, News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, HelveticaNeue LT 55 Roman, Futura Md BT.

Cards status: complete.

M1508-79-A confirmed.

M1508-79-B confirmed.

M1508-79-C confirmed.

M1508-79-D confirmed.

M1508-79-E confirmed.

M1508-79-F confirmed.

M1508-79-G confirmed.

German card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

Recommended "High Score to Date" levels:

(reset periodically)

3 ball 500,000 points

5 ball 560,000 points