

1 TO 4  
CAN PLAY

## VIKING

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 500,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 740,000 POINTS.

5 BALLS  
PER  
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.  
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE  
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

5 BALLS  
PER  
GAME

M-1508-91-A

1 TO 4  
CAN PLAY

## VIKING

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 280,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 520,000 POINTS.

3 BALLS  
PER  
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.  
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE  
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

3 BALLS  
PER  
GAME

M-1508-91-B

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **INSTRUCTIONS**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

- ★ MAKING A-B LANES:  
1ST TIME LITES BI-DIRECTIONAL SAUCER TO COLLECT BONUS.  
2ND TIME LITES A-B AND RETURN LANES SPECIALS.  
3RD AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.
- ★ DROPPING IN LINE TARGETS SCORE AND ADVANCE LIT VALUE, ADVANCES BONUS SCORES AND 2X-3X-4X-5X RESPECTIVELY.
- ★ ALL 4 IN LINE TARGETS DOWN, LITES ROLL-OVER BUTTON ARROWS FOR EXTRA BALL OR SPECIAL AND OUTLANES FOR 25,000 POINTS.
- ★ IN LINE VALHALLA TARGET SCORES LIT VALUE.
- ★ DROPPING TARGETS 1-2-3 IN NUMERICAL ORDER SCORES 10 TIMES LIT VALUE.
- ★ SPINNER SCORES AND SELF-ADVANCES IN VALUE FROM 10 TO 1000 POINTS.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-91-E

**1 à 4  
JOUEURS PEUVENT  
Y JOUER**

## **VIKING**

**JEU DE  
DIVERTISSEMENT**

**500,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE**

**740,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE**

**UNE  
PARTIE  
CINQ  
BILLES**

**UNE  
PARTIE  
CINQ  
BILLES**

M-1508-91-A

1 à 4  
JOUEURS PEUVENT  
Y JOUER

## VIKING

JEU DE  
DIVERTISSEMENT

280,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE

520,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE

UNE  
PARTIE  
TROIS  
BILLES

UNE  
PARTIE  
TROIS  
BILLES

M-1508-91-B

1 à 4  
JOUEURS PEUVENT  
Y JOUER

## REGLE DE JEU

JEU DE  
DIVERTISSEMENT

- ★ EN PASSANT PAR LES COULOIRS A-B .  
LA PREMIERE FOIS LA SOUCOUBE BI-DIRECTIONNELLE S'ALLUME POUR ENREGISTRER LE BONUS.  
LA DEUXIEME FOIS A ET B ET LES COULOIRS DE RETOUR « SPECIAL » S'ALLUMENT.  
LA TROISIEME FOIS ET TOUTES LES AUTRES FOIS ON MARQUE LE SPECIAL.
- ★ EN TOMBANT, LES CIBLES QUI SONT L'UNE DERRIERE L'AUTRE MARQUENT ET FONT PROGRESSER LE NOMBRE DE POINTS ALLUME, LES SCORES DES BONUS « ADVANCES » ET LES MULTIPLIENT RESPECTIVEMENT PAR 2- 3 – 4 – 5.
- ★ QUAND LES 4 CIBLES L'UNE DERRIERE L'AUTRE SONT TOMBEES, LES FLECHES DU BOUTON DU « ROLL-OVER3 S'ALLUMENT POUR DONNER UNE BILLE GRATUITE OU UN SPECIAL ET LES COULOIRS EXTERIEURS POUR 25.000 POINTS.
- ★ LA CIBLE EN LIGNE VALHALLA MARQUE LE NOMBRE DE POINTS ALLUME.
- ★ QUAND L'ON FAIT TOMBER LES CIBLES 1 – 2 – 3 DANS L'ORDRE NUMERIQUE ON MARQUE DIX FOIS LA VALEUR INDIQUEE
- ★ LE SPINNER MARQUE ET AUGMENTE DE LUI-MEME DE 10 A 1000 POINTS.
- ★ **MAXIMUM — 1 BILLE GRATUITE** PAR BILLE EN JEU.
- ★ PENALTI TILT - BILLE EN JEU.

M-1508-91-E

## Es können 1 bis 4 Spieler spielen

Münze einwerfen.

Rollt die Kugel durch die A und B Kugelbahnen, wird beim

1. Mal das Zweiwegekugelauswurfloch mit "zählt Bonus auf" beleuchtet.
2. Mal an den unteren und an den A und B Kugelbahnen Special beleuchtet.
3. Mal ein **Freispiel** gewertet.

Das Treffen der Fallziele der Reihenfallzieleinheit wertet und erhöht die angezeigte Punktzahl. Weiterhin wird der Bonusmultiplikator auf zweifach, dreifach, vierfach und fünffach erhöht.

Sind alle 4 Fallziele der Reihenfallzieleinheit getroffen, wird am Überrollstern Freikugel- oder Freispielmöglichkeit und an den Auslaufbahnen 25.000 Punkte beleuchtet.

Die rote Zielscheibe wertet die angezeigte Punktzahl oder ein **Freispiel**.

Das Treffen der Fallziele 1-2-3 in der richtigen Reihenfolge wertet zehnfach die angezeigte Punktzahl.

Die Spinnerwertung erhöht sich von 10 über 100 auf 1.000 Punkte und wird nach einer Zeitverzögerung wieder auf das Startfeld zurückgesetzt.

**3 Freispiele** für das Übertreffen von 1.000.000 Punkten oder des bisherigen Höchstergebnisses.

**1 Freispiel** bei Übereinstimmung der letzten beiden Zahlen auf dem Zählwerk mit der bei Spielende aufleuchtenden Endzahl.

1 Freispiel bei 280.000 Punkten

1 Freispiel bei 520.000 Punkten

**VIKING**

„Tilt“

schaltet die Ergebniszählung automatisch ab.

**ELECTRONIC**  
*Bally*

Fonts used: Wingdings, News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, HelveticaNeue LT 55 Roman, Futura Md BT.

### English cards status:

M1508-91-A confirmed.  
M1508-91-B confirmed.  
M1508-91-E confirmed.  
M1508-91-F needed.  
M1508-91-G needed.

Recommended "High Score to Date" levels:  
(reset periodically)  
3 ball 600,000 points  
5 ball 820,000 points

### French cards status:

M1508-91-A confirmed.  
M1508-91-B confirmed.  
M1508-91-E confirmed.  
M1508-91-F needed.  
M1508-91-G needed.

German card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,  
Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)