

♣ ♦ ♠ ♥ **Maverick, The Movie** ♣ ♦ ♠ ♥

**SKILL SHOT** Shoot ①, ②, or ③ for Award, or ④ for "flipper skill shot" by hitting the **Captive Ball (C)** under the Riverboat.

**MULTIBALL** Shoot **Ramp** to score Jokers – 3 Jokers lights Paddle Wheel for ball lock. Lock balls inside the Riverboat to enable **Multiball**.

**JACKPOTS** Shoot Ramp for **Multiball Jackpots**, then complete all Drop Targets to light **Super Jackpot** at the Ramp.

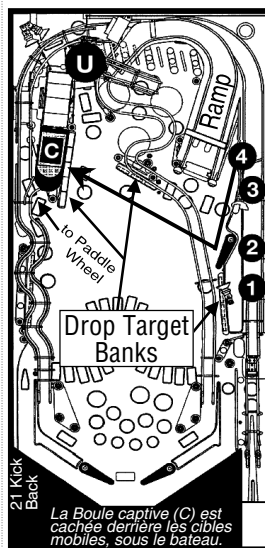
**PLAYING POKER** Shoot cards on the lit bank(s) to win chips. Shoot **Up-Kicker (U)** to **Raise** or **Fold**. Cards on unlit banks score discards - complete your hand before discards reach zero.

**CHIP FEATURES** Win 5 chips to start a Chip Feature.

**"21"** Play Blackjack at **Up-Kicker** to relight **21 Kick Back**.

**Hint** Pressing the Extra Ball Buyin Button during the course of a game activates the **Extra Ball Buyin Feature** at the end of game play!

© 1994 Data East Pinball, Inc. 755-5068-00



♣ ♦ ♠ ♥ **Maverick, The Movie** ♣ ♦ ♠ ♥

**COUP D'ADRESSE** : Atteindre ①, ②, ou ③ pour marquer, ou ④ pour le "coup d' adresse flipper" en atteignant la **Boule captive (C)** placée sous le bateau.

**MULTIBILLES** : Atteindre la **rampe** pour marquer les jokers - 3 jokers allument la roue à aubes et permettent de verrouiller la boule. Verrouiller 3 boules à l'intérieur du bateau pour lancer le mode **Multibilles**.

**JACKPOTS** : Atteindre les rampes pour les **Jackpots Multibilles**, puis atteindre toutes les cibles mobiles pour allumer le **Super Jackpot** à la rampe.

**PARTIE DE POKER** : Atteindre les cartes cibles (Drop Target Banks) allumées pour gagner des jetons. Atteindre le **shoot vertical (U)** pour Faire une **mise supérieure (RAISE)** ou pour **Passer (FOLD)**. Les cartes des cibles non allumées sont les défausses. Jouez votre main avant que les défausses n'arrivent à zéro.

**FONCTIONS JETONS** : (Chips) Gagnez 5 jetons pour lancer une Fonction Jeton.

**"21"** Jouez au Blackjack au **shoot vertical (U)** pour rallumer 21 **"Kick Back"**.

**NOTE**: Appuyer sur le bouton "Extra Ball Buy-in" pendant une partie active la fonction d'achat d'une boule supplémentaire à la fin de la partie.

© 1994 Data East Pinball, Inc. 755-5068-05

Fonts used: Clarendon Condensed, Helvetica, HelvCondensed Normal, Wingdings 2.

**Cards status:**

755-5068-00 confirmed.

755-5068-05 confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,  
Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)