

INDIANA JONES

1. I-N-D-Y LANES:

Advance bonus "X", advance "FRIEND" lamps, then lite Extra Ball at eject.

2. FRIENDS JACKPOT:

Lite 5 friends to increase loop value and lite Jackpot at right ramp.

3. PATH OF ADVENTURE:

Complete A-D-V-E-N-T-U-R-E Targets to lite path (rt. Ramp). Make rt. Ramp to complete lit lanes on the TILT-A-MATIC™ playfield. Use left and right flipper buttons to move playfield.

4. HAND OF FATE:

Right and left return lanes lite eject for random award.

5. MULTIBALL:

Complete 3-bank drop target to lite lock. Lock 3 balls in center shot to get in Idol for multiball. Shoot for left ramp to lite jackpot. Make right ramp to collect jackpot. Jackpots can be doubled or tripled at center shot.

6. START MODE:

Make eject W/lit to start mode lit on playfield. See display for mode instructions. Complete all modes for 6-ball multiball.

7. LOST TREASURE:

Complete single drop target to expose captive ball. Hit captive ball for instant 2-ball multiball. During this time, hitting captive ball awards lost treasure values.

8. HURRY-UP:

Right & left ramps lite winged lamps (6) in the middle of the playfield. Make center shot for Hurry-up score.

16-50017-2

INDIANA JONES

1. Couloirs I-N-D-Y et JACKPOT d'amis: Les couloirs "I-N-D-Y" avancent; le bonus "X", allument les personnages amis (en bas) puis allument l'Extra Bille à l'éjecteur.

2. JACKPOT "FRIEND": Allumez les (5) lampes des personnages amis (en bas) pour allumer le Jackpot sous la rampe droite.

3. Le chemin de l'AVENTURE: Faites les cibles "A-D-V-E-N-T-U-R-E" pour allumer le Chemin de l'Aventure. Passez par la rampe droite et essayez d'introduire la bille dans les couloirs allumés du Plateau Mouvant ("Tilt-a-Matic"). Pour mouvoir ce plateau, utilisez les boutons des flippers.

4. La Main du Destin: Les couloirs de retours allument la lampe "Hand Of Fate" de l'éjecteur centre gauche pour un gain aléatoire.

5. Multibille: Abattez les 3 cibles tombantes pour allumer le blocage ("Lock"). Pour le Multibille, bloquez 3 billes dans l'idole en passant par le couloir derrière les cibles tombantes. En multibille passez par la rampe gauche et droite pour allumer le Jackpot, puis passez par la rampe droite pour le récupérer. Le Jackpot peut être doublé ou triplé par le trou central.

6. Début des séquences: Entrez dans l'éjecteur gauche quand la lampe "Mode" est allumée, pour démarrer les séquences. Faites toutes les séquences pour un Multibille de 6 billes.

7. Trésor Perdu: Visez la simple cible tombante (haut droit) pour découvrir la bille captive puis visez cette bille pour récupérer les valeurs du Trésor Perdu.

8. Bataille Aérienne: Passez les rampes Dr. et G. pour allumer les lampes, allées au centre du plateau, puis envoyez la bille au trou central pour abattre l'avion et récupérer le score de la bataille.

16-50017-1-Fr.

INDIANA JONES *Spielanleitung*

1. I-N-D-Y Bahnen: Erhöhe Bonus-Multiplikator und "FRIEND"-Lampen, dann beleuchte EXTRA BALL am Kugelausstoß.

2. FRIENDS JACKPOT: Beleuchte 5 Freunde und erhöhe den Loop-Wert. Dann beleuchte den Jackpot auf der rechten Rampe.

3. PATH OF ADVENTURE: Komplettiere A-D-V-E-N-T-U-R-E Targets und beleuchte den Pfad (rechte Rampe). Schieße auf rechte Rampe und komplettiere die beleuchteten Bahnen auf dem TILT-A-MATIC-Spielfeld. Steuere das Spielfeld mit rechten und linker Flippertaste.

4. HAND OF FATE: Die rechte und linke Rücklaufbahn beleuchtet den Kugelausstoß zu einer Zufallsbelohnung.

5. MULTI BALL: Komplettiere das 3er-Bank-Drop-Target und beleuchte Lock. Loche 3 Kugeln im Zentrum ein. Das Multi Ball Spiel beginnt dann von der Statue aus. Beleuchte Jackpot durch Schüsse auf die linke Rampe. Schüsse über die rechte Rampe ergeben den Jackpot. Treffer ins Zentrum zählen den Jackpot doppelt und dreifach.

6. START MODE: Treffer in den beleuchteten Kugelausstoß starten die Abenteuer. Folge den Anleitungen in der Anzeige. Entdecke das SUPER MULTI BALL-SPIEL!!

7. LOST TREASURE: Durch Komplettierung des Einzel-Droptargets gelangst du zum Captive Ball. Captive Ball-Treffer führen zum sofortigen 2-Kugel-Multiball und vergüten Lost Treasure-Werte.

8. HURRY-UP: Rechte und linke Rampe beleuchten Flügelsymbole (6) in der Spielfeldmitte. Mit dem Zentrumsschuß erhältst Du die HURRY-UP-Punkte

16-50017-1-Ger.

INDIANA JONES

1. PASILLOS I-N-D-Y: Avanca bonus "X" activa lámparas "FRIEND" y enciende Extra Ball en el expulsor.
2. "FRIENDS" JACKPOT: Encendiendo las 5 lámparas "FRIEND", incrementa el valor de tanteo de tobogán y enciende el JACKPOT de la rampa derecha.
3. PATH of ADVENTURE: Completando las dianas A-D-V-E-N-T-U-R-E activa rampa derecha, consiguiendo la rampa derecha completará las luces de los pasillos TILT-A-MATIC. Pulsando botones de Flippers, moverá el tablero de juego.
4. HAND of FATE: Con pasillos laterales encendidos, devolverá la bola al azar.
5. MULTIBALL: Abatir 3 veces la Bancada de Dianas, para tener acceso al Lock, encierre 3 bolas en el Lock, para obtener MULTIBALL, pase la bola por la rampa izquierda para encender el JACKPOT, pase la bola por la rampa derecha para conseguirlo. EL JACKPOT puede ser doblado o triplicado con disparo central.
6. START MODE: Dispare al expulsor cuando este encendido para comenzar el modo. Instrucciones del modo en el display. Complete todos los modos para un multiball de 6 bolas.
7. LOST TREASURE: Abatir Bancada de Dianas una vez, para tener acceso a la Bola Cautiva, golpeando ésta con la bola en juego liberará dos bolas. Durante este tiempo avanzará valor en "LOST TREASURE".
8. HURRY-UP: Con rampas izquierda y derecha encendidas durante la Ultima Bola, conseguirá tanteo extra.

INDIANA JONES

1. PASILLOS I-N-D-Y:

Avanca bonus "X" activa lámparas "FRIEND" y enciende Extra Ball en el expulsor.

2. FRIENDS JACKPOT:

Encendiendo las 5 lámparas "FRIEND", incrementa el valor de tanteo de tobogán y enciende el JACKPOT de la rampa derecha.

3. PATH OF ADVENTURE:

Completando las dianas A-D-V-E-N-T-U-R-E activa rampa derecha, consiguiendo la rampa derecha completará las luces de los pasillos TILT-A-MATIC. Pulsando botones de Flippers, moverá el tablero de juego.

4. HAND OF FATE:

Con pasillos laterales encendidos, devolverá la bola al azar.

5. MULTIBALL:

Abatir 3 veces la Bancada de Dianas, para tener acceso al Lock, encierre 3 bolas en el Lock, para obtener MULTIBALL, pase la bola por la rampa izquierda para encender el JACKPOT, pase la bola por la rampa derecha para conseguirlo. EL JACKPOT puede ser doblado o triplicado con disparo central.

6. START MODE:

Dispare al expulsor cuando este encendido para comenzar el modo. Instrucciones del modo en el display. Complete todos los modos para un multiball de 6 bolas.

7. LOST TREASURE:

Abatir Bancada de Dianas una vez, para tener acceso a la Bola Cautiva, golpeando ésta con la bola en juego liberará dos bolas. Durante este tiempo avanzará valor en "LOST TREASURE".

8. HURRY-UP:

Con rampas izquierda y derecha encendidas durante la Ultima Bola, conseguirá tanteo extra.

16-50017-1-Es

Fonts used: Footlight MT Light, Helvetica, Helvetica Condensed Normal

Cards status:

16-50017-2 confirmed.

16-50017-1-Fr. confirmed.

16-50017-1-Ger. confirmed.

Spanish card confirmed.

16-50017-1-Es. I've taken from the Spanish card and put in the same format as the other 3 cards

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl