

LOCOMOTION

3 GROUPS CIBLES TOMBANTES:

Quand chaque série de cibles tombantes est abattue, une des grilles de la station s'ouvre. Toutes les fois que la série est abattue, l'extra bonus score augmente; il sera calculé à la fin du jeu.

SPECIAL EN TEMPS:

À côté de chaque série de cibles tombantes, il y a la lampe du spécial en temps. Lorsque elle est allumée et que toutes les cibles de la série sont abattues, le spécial en temps ne s'allume que pour une période limitée.

PONT:

Quand la bille est lancée sur la rampe gauche, elle franchira le pont et les stations si les grilles sont ouvertes, etc.

CIBLEX FIXES:

Toutes les fois que les tris cibles fixes sont abattues, le multiplicateur du bonus avance.

RETOUR DE LA BILLE:

Si le rollover supérieur central est touché, il fait avancer les éclairages du rollover inférieur à la suite.

1. 5000 points si c'est allumé
2. Quand c'est allumé retour bille gauche
3. Quand c'est allumé retour bille droite

MOD. 019

..... POINTS	1 REPLAY
..... POINTS	1 REPLAY
SPECIAL ORANGE	1 EXTRA BALL
SPECIAL RED	1 REPLAY
WHEN HIGH SCORE IS OVERCOME	2 REPLAYS
MATCHING LAST NUMBER	1 REPLAY

3 BALLS PER GAME

FREE PLAY

5 BALLS PER GAME

FREE PLAY

Font used: Helvetica.

Cards status:

Instruction card (French MOD. 019) confirmed.

Universal score award card added.

Universal Balls-Per-Game card added.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,
Peter

www.inkochnito.nl